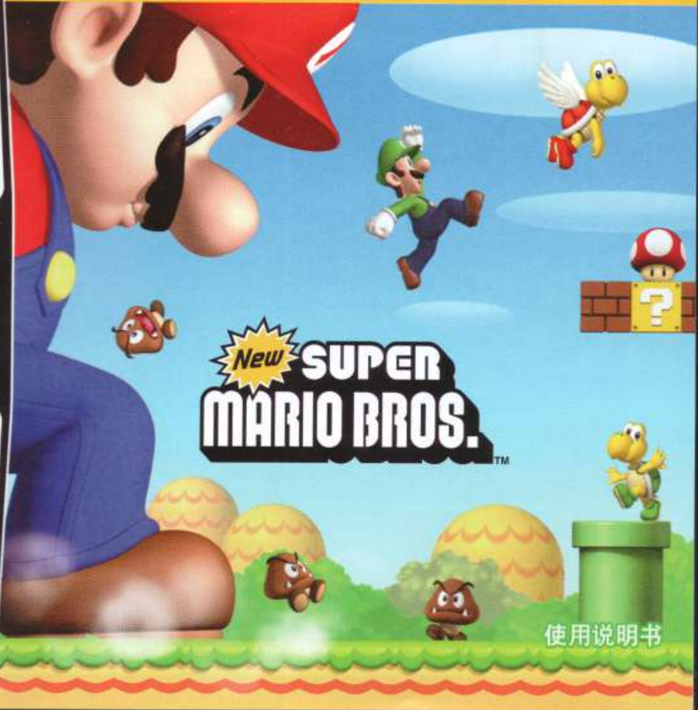
iQue DS™

New 超级马力欧兄弟



使用说明书

感谢您购买《New 超级马力欧兄弟》。使用前请先仔细阅读此使用说明书，并正确使用产品。另外，请妥善保管好使用说明书，以备将来查看。

安全警告信息

■ 健康注意事项

⚠ 警告

- 为了您的健康，请在光线充足的地方进行游戏等操作。特别是给儿童使用时，请监护人细心照看。
- 请尽量避免在疲劳状态下，或连续、长时间地使用本产品。另外，游戏时也要注意适当休息。为了保护您的健康，建议每玩1小时休息10-15分钟左右。
- 有些人群受到过于明亮且闪烁的光线刺激可能诱发某些神经科疾病，有此病史的人群在使用之前请先咨询医生。在使用的过程中如果出现不适症状，应立即停止使用并去医院就诊。
- 在使用的过程中，如果感到类似恶心、疲劳、头晕等不适，或者手、手腕、胳膊或眼睛出现持续性疼痛，请立即停止使用本产品。如果这种不适的感觉继续存在，请务必去医院就诊。长期忽懂可能会引发疾病。
- 由于其他原因，如手，手腕本身就有疾病，或是非常疲劳的情况下玩游戏等操作，将有可能恶化您的症状。在使用之前请先咨询医生。
- 在使用的过程中，当眼睛、手或手腕感到疲劳、不适或疼痛时，请务必休息。如果身体的疼痛或不适持续不减，请立即停止使用并去医院就诊。
- 如果长时间开大音量使用立体声耳机可能导致听力衰弱。请将音量调到即使别人呼唤您也能回应的程度。当出现用耳过度或耳鸣等不适状况时，请立即停止使用。如果这种不适的感觉继续存在，请务必去医院就诊。

■ 使用注意事项

⚠ 警告

- 请勿一边驾驶或走路，一边使用本产品。
- 根据航空法规定，在起飞和降落时禁止使用本产品。在飞行中请勿使用无线联机。否则可能会受到相关处罚。
- 在人员拥挤的公共场合（公交车和火车等），由于周围可能有安装心脏起搏器者，因此请勿使用无线联机。
  ※当电源指示灯快速闪烁时，说明无线联机功能正处于打开状态。
- 请勿在无线联机被禁止的场合（医院和公共机关等）使用。无线电波有可能影响到周围机器的正常运作。
- 安装有心脏起搏器者在使用无线联机时，请注意本产品要距离起搏器安装处22厘米以上使用。
- 请勿将DS卡放置在幼儿可接触到的地方，以免幼儿误食。

⚠ 注意

- 本软件载体是电子类产品，其主要由电子、塑料及金属部件构成。一旦燃烧会发生危险及造成环境污染，请丢弃时交至国际认定电子产品回收机构或寄回神游科技进行报废回收处理。

⚠ 提醒

- 请勿将本产品放置于直射的阳光下，或是暴露在高温、高湿、充满灰尘或其他污物的地方。
- 当主机电源指示灯亮时，请勿插拔DS卡。
- 请勿振弄、敲打等粗暴地使用本产品。
- 请勿将本产品误与衣服一起洗涤，渗漏上液体或掉入水中，请勿用潮湿或出汗的手触摸本产品。
- 请勿用手指或金属触摸端口部分，以及对着端口吹气或将异物等塞入。
- 请勿对本产品进行分解或改造。
- 将DS卡插入主机时，请确认插卡方向。
- 请勿使用稀释液、汽油等挥发油，或酒精等擦拭本产品。出现污垢时，请用干布轻轻擦拭。

触摸屏的基本操作

手写笔的基本操作有以下2种。

点触

用手写笔轻轻地点在触摸屏上的操作称作“点触”。

滑动

用手写笔轻轻在触摸屏上描绘的操作称作“滑动”。

触摸屏注意事项

- 请只使用神游科技许可的手写笔或游戏中指定的触碰配件。
- 如果手写笔已破损或变形，请勿继续使用。
- 操作时用力要恰到好处，过大的压力会损坏触摸屏。
- 请勿用指甲进行操作。
- 只能在下方的触摸屏上使用手写笔。
- 请勿将沙粒、污物、糕点的残渣等掉落在触摸屏上。
- 如果需要粘贴市场上所销售的保护膜时，请仔细阅读保护膜的使用说明书。为避免脏物或气泡进入，请正确粘贴。

此使用说明书中的画面图片，分为上屏幕和下屏幕（触摸屏），带有如右图所示的边框。

目录

操作方法 —— 4
开始游戏 —— 6
选择游戏 —— 7
选项 —— 8

马力欧（单人游戏）

桃花公主的劫难 —— 10
马力欧：开始游戏
选择文件 —— 11
查看游戏
地图画面 —— 12
动作画面 —— 14
中点和终点 —— 15
失误与游戏结束 —— 15
暂停菜单 —— 16
保存和休眠模式 —— 16
物品和机关 —— 17

动作指导
马力欧的基本动作 —— 18
马力欧的变身 —— 22
巨大马力欧 —— 23
豆丁马力欧 —— 24
龟壳马力欧 —— 24

马力欧 对 路易吉（双人游戏）

马力欧 对 路易吉：开始游戏
联机 —— 26
设置对战模式 —— 27
游戏画面的说明 —— 28

迷你游戏（1-4人游戏）

迷你游戏：开始游戏
对战 —— 30
单人 —— 31

操作方法

L R

您可以按L键和R键左右移动地图画面（➡见第12页）和动作画面（➡见第14页）。

▌菜单操作

选择	✚ 或使用触摸屏
确定	Ⓐ 或使用触摸屏
取消	Ⓑ 或点触 [返回图标]

控制角色
进入水管和门
爬上绳子或藤蔓

▌点触操作

选择要去的世界（➡见第12页）
使用储存的物品（➡见第14页）
迷你游戏操作（➡见第30页）

▌使用麦克风

※触摸屏与麦克风主要在迷你游戏中使用。（➡见第30页）

▌以休眠模式中断游戏

当您在进行单人游戏时，您可以随时合上iQue DS，激活休眠模式。（在多人游戏时，休眠模式无法启动。）打开iQue DS可以继续进行游戏。如果在休眠模式时电量用尽，在您下次进行游戏时，进度将返回到上一次的保存点。

如果iQue DS电量充足，您可以保持休眠模式长达一星期。如果在休眠模式时，充电指示灯由绿变红，说明iQue DS电量即将用尽，需要立即充电。根据电池电量的多少，游戏的玩法，周围环境的温度，休眠模式所能保持的时间也会有所不同。

有关动作的详细操作方法请见第18～24页。

Ⓨ键或Ⓧ键＋✚键的左、右键 —— 冲
Ⓑ键或Ⓐ键 —————— 跳／（在水中）游泳
※关于如何使用不同的键做不同的动作，➡请见第8页。

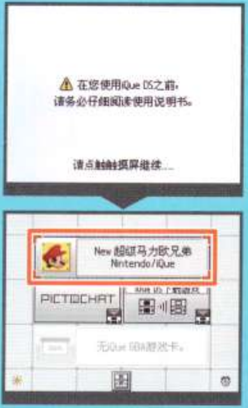
打开和关闭暂停菜单（➡见第16页）
打开迷你游戏选项（➡见第31页）

使用iQue DS(NTR-001)进行游戏时，请阅读iQue DS使用说明书。

开始游戏

请确定iQue DS电源处于关闭状态，然后插入《New 超级马力欧兄弟》游戏卡，直到发出咔哒一声。打开电源。

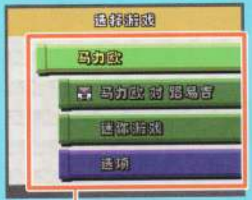
1：请阅读开始画面上的信息，然后点触触摸屏进入DS菜单画面。



2：在DS菜单画面上，点触“New 超级马力欧兄弟”面板后就能开始游戏。

如果您的iQue DS启动模式设置为自动，DS菜单画面将不会出现。更多的信息请参阅iQue DS使用说明书。

1 选择游戏



在“选择游戏”画面上显示的四种游戏模式中选择一种您想要的。按✚的上、下键来选择模式，按Ⓐ确定。您还可以点触触摸屏来作选择。

在游戏中同时按 L R ●START ●SELECT键，将停止游戏返回选择游戏画面。

马力欧（单人游戏）

控制马力欧，使其通关的游戏。（➡见第11页）

马力欧 对 路易吉（双人游戏）

在双人游戏中，您和您的朋友分别控制马力欧和路易吉，互相竞争，收集大星星。（➡见第26页）

迷你游戏（1-4人游戏）

有各种各样的迷你游戏，最多可以有4名玩家一起参与。（➡见第30页）

选项

声音和操作设置。（➡见第8页）

选项

在这个画面，您可以更改声音和控制设置。使用手写笔或 ✚ 选择菜单项目进行更改。

声音　可以更改声音的输出方式。

操作方法　可以更改动作的操作方法。

点触"确定"或按Ⓑ保存设置并返回主菜单。

在本使用说明书中所指的"跳"和"冲"按键，是指您在操作选项中所设定的按键。

马力欧

（单人游戏）

桃花公主的劫难

紧急新闻！！
和马力欧外出郊游的桃花公主，
突然不知道被谁给掳走了。
可马力欧就在旁边，为什么还会发生这种事呢？

马力欧

据马力欧所言，
蘑菇城堡突然升起了浓烟，很是惊讶。
正想急忙返回时，桃花公主不见了。

桃花公主

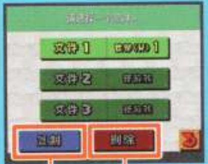
到底是谁把桃花公主掳走了？
是谁攻击了桃花公主的城堡？
这两者之间有什么联系呢？
酷霸王Jr.一直把桃花公主当妈妈一样追缠着……

看来，马力欧要借助巨大蘑菇的
力量来开始此次冒险了。

酷霸王Jr.

马力欧：开始游戏

1 选择文件



要开始新的游戏，可以用点触来操作，或者用✚的上下键选择【新游戏】，然后按Ⓐ确定开始游戏。如果要接着上一次游玩，请选择已保存的文件。（➡见第16页）

复制

选择要复制的文件，然后选择要覆盖的文件。

删除

可以删除选择的文件数据。

当出现右图画面时，同时按ⒶⒷⓍⓎ L R 键，可以删除保存（➡见第8、16、31页）的所有数据，游戏软件即将初始化。

※数据一旦被覆盖或删除，就无法复原，请注意。

查看游戏

1 地图画面

使用✚让马力欧在地图上移动。按Ⓐ进入马力欧所站位置的关卡。过关后进入下一关卡（➡见第15页），通过世界尽头的城堡后可以进入下一个世界。

关卡名称和星星币

关卡的名称和在本关卡中收集到的星星币的数量（➡见第17页）。闪烁说明马力欧已经收集了星星币，但是还没有到达关卡的终点。（➡见第15页）

目前为止收集到的星星币（➡见第17页）数量

关卡

- 可以玩的关卡
- 到达终点的关卡
- 暂时还不能玩的关卡

物品储备（➡见第14页）

剩余生命数（➡见第14页）

雷达（➡见第14页）

世界地图

您可以进入您所点触的世界，但显示为暗色的无法进入。

塔/城堡

只要打败等候在塔关卡里的酷霸王Jr.或城堡关卡里的魔头，就可以进行保存。（➡见第16页）

星星币指示牌

支付指示牌上所显示的星星币数量，这些牌子就会消失，打开新的路。在支付星星币后，您可以保存进度。（➡见第16页）

啪嗒砖块/锤子兄弟

如果您在地图画面上看到有啪嗒砖块在飞行，或是锤子兄弟在转悠，那么您就应该知道，砖块或那兄弟俩会在此关卡的某处出现。检查雷达上的◆标志，看看他们会在哪里出现。

奇诺比奥的家

沿途您会发现可以获得各种物品的奇诺比奥的家。撞击画面中的砖块和面板，就能得到物品。在绿色的奇诺比奥的家中，如果撞到了酷霸王，那么在此之前撞出的加命蘑菇（➡见第17页）就会出现。

2 动作画面

收集到的硬币（➡见第17页）

剩余时间

如果您没能在规定时间内到达终点，就会失去一条命。（➡见第15页）

关卡名称

雷达

动作画面：马力欧的头像（地图画面中为Ⓜ）显示的是您在当前关卡中所处的位置。向右走得越远，距离终点就越近。

剩余生命数

如果马力欧跌入深渊或被敌人撞到等等，就会失去一条命。如果所有的生命都失去了，游戏就结束了。（➡见第15页）

得分

显示的是您目前所得的分数。撞击砖块和打败敌人都能获得分数。

星星币

显示的是您在当前关卡中所收集到的星星币的枚数。每一个关卡都有三枚星星币。

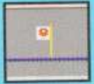
物品储备

如果马力欧在变身（➡见第22页）状态下得到了物品，该物品会进入触摸屏上的储存格中。如果要使用该物品，只要点触，让它落到上屏幕就可以了。

3 中点和终点

中点

※不是所有的关卡都有中点



当您到达一个关卡的中点后，动作屏幕上会出现一面旗。中点的标志也会出现在您的雷达上。如果您中途失误了，要重玩这个关卡，您将从中点开始。但是，如果是以下情况，您就必须从头开始了。

（玩其他关卡·游戏结束·关闭电源）

终点

每个关卡的最后都有一个旗杆。当您到达终点时，请面对旗杆，尽可能高地跳上去。马力欧跳得越高，您得到分数就越多。

4 失误与游戏结束

被敌人撞到或是跌入深渊会使马力欧失去一条命。如果马力欧失去了所有的命，游戏就结束了，您必须从上一次的保存点重新开始游戏。如果发生这种情况，您可以选择“继续游戏”或“退出游戏”。

5 暂停菜单

在地图或动作画面按 START可以暂停游戏，打开暂停菜单。用✚选择菜单项目并按Ⓐ确定。

继续游戏

关闭暂停菜单并返回游戏。

返回地图

只有曾到达终点一次，关卡的动作画面上才会显示此字样。

离开动作画面并返回到地图画面。

选项

调整声音和控制设置。（➡见第8页）

退出游戏

不保存就退出并返回到选择游戏画面。

6 保存和休眠模式

当您打败塔或城堡（➡见第13页）魔头后，会看到如右图所示的画面，选择“是”保存游戏进度。您也可以在不能保存的地方使用休眠模式暂停游戏。（➡见第5页）

7 物品和机关

每个关卡都藏有很多物品和机关。这里是一些您将会遇到的物品和机关的小列表。

？砖块

撞击？砖块，会出现硬币或物品等。

硬币

收集到100枚后，马力欧的剩余生命数就会增加一条命。

无敌星

在一定时间内，马力欧暂时变成无敌状态。冲得更快，跳得更远。

加命蘑菇

马力欧的剩余生命数增加一条命。

旋转台

站在这些台上跳跃，可以进行旋转跳。按✚的下键可以以旋转跺地降落。

砖头砖块

可以敲打、破坏砖头砖块。有可能会出现物品。

星星币

在地图画面上，打开被星星币指示牌（➡见第 13 页）挡住的通道时的必需品。

红环和红硬币

穿过红环可以让红硬币在短时间内出现。如果您能把8枚红色硬币都收集到，画面上将出现一个物品。

开关砖块

跳上P开关砖块可以让砖头砖块变成硬币。!开关砖块可以让虚线砖块变成实心的。而?开关砖块在不同的关卡有不同的作用。

动作指导

1 马力欧的基本动作

行走　✚的左、右键

在✚上按左、右键可以让马力欧行走。

冲　✚的左、右键+冲键

按住冲键的同时，按✚的左、右键可以让马力欧从行走变为冲。如果遇到一个砖块宽度的洞穴，可以让马力欧跳过去而不会掉落。

下蹲　✚的下键

按住✚的下键可以下蹲。在冲的时候按✚的下键，可以做下蹲滑行移动。

跳和踩　跳键

按跳键进行跳。短按跳得低，长按跳得高。可以踩到敌人头上进行攻击。如果您按着跳键落到敌人头上，您可以比平时跳得更高。

从下方撞击砖块　跳键

站在砖块下方跳跃可以撞击（有时可以击碎）砖块。从下方撞击砖块可以攻击到所有站在砖块上的敌人。

二级跳 / 三级跳　冲时按跳键→落地时按跳键

在冲的时候跳，然后在马力欧落地的一刹那再次按跳键可以进行二级跳，继续操作一次可以进行更高的三级跳。

撞地　跳时按✚的下键

跳时按✚的下键可以撞地。用这个动作可以攻击您下方的敌人。如果马力欧变身的话（◆见第22页），可以击碎砖块。

滑行　在斜坡上按✚的下键

在斜坡的顶端按✚的下键可以滑行。在滑行时，马力欧可以撞飞所有的敌人。

踢墙跳　从墙上滑下时，向墙壁方向按✚+跳键

贴墙滑下时，根据墙的方向按✚的左右键和跳键，可以踢墙向上跳。

进入水管和门 在水管的入口方向按✚/✚的上键

有些水管，在其入口方向按✚就能进入。

按✚的上键可以进入门。

游泳 ✚的左、右键+跳键

在水中，按住✚的左、右键然后按跳键可以游泳。

抓和扔物品 冲键

撞击有龟壳的敌人，让他们躲到龟壳中。然后，按住冲键捡起龟壳，松开键可以扔出去。除了龟壳之外，你还可以拿起其他东西。

在墙上侧行 ✚的左、右键

按✚的左、右键可以沿着悬崖慢慢的侧身行走。

悬挂行走 ✚的左、右键

在悬崖上按✚的下键可以悬挂在悬崖上。当悬挂在悬崖上时，按✚的左、右键可以移动。按✚的上键可以往上爬。

在铁网上移动 抓住铁网时按✚

按✚的上键可以抓住铁网。然后按✚的上、下、左、右键在铁网上移动。按跳键可以松开铁网。

撞击铁网 抓住铁网时按冲键

在铁网上爬行时，按冲键可以攻击另一面的敌人。

旋转铁网 抓住铁网时按冲键

在可转动的铁网上按冲键可以旋转并移动到另一面。

在绳子/藤蔓上摆动 抓住绳子时按✚的左、右键

按✚的上键可以抓住绳子和藤蔓。然后按✚的左、右键可以左右摆动。按跳键可以松开。

2 马力欧的变身

马力欧

马力欧的基本形态。如果被敌人攻击或是落入深渊，就会失去性命。

火焰马力欧

在得到火之花以后，会变成火焰马力欧。按冲键可以扔出火球。

超级马力欧

在得到超级蘑菇以后，会变成超级马力欧。如果被敌人攻击到，他会变回标准状态的马力欧。

3 巨大马力欧

你可以在？砖块和啪嗒砖块中找到巨大蘑菇。你也可以在某个奇诺比奥的家得到它们。得到巨大蘑菇可以在短时间内变成巨大马力欧。巨大马力欧可以靠跑步摧毁敌人、砖块甚至水管。一定时间过后，会变成超级马力欧。

巨大指示器

这个指示器会记录巨大马力欧对砖头砖块，水管等造成的损害。如果当巨大蘑菇的效力消失时指示器达到了一定的等级，就会出现与其相当的加命蘑菇数。

4 豆丁马力欧

豆丁蘑菇可以让马力欧缩成非常微小的尺寸。在这种微小的形态下，马力欧可以进入小的水管，在细小的路上行走。另外，虽然跳跃速度变慢，攻击力变弱，但是可以在水上冲。不过，如果受到伤害就会失败。用豆丁马力欧去打倒某些魔头就……

5 龟壳马力欧

当马力欧捡起特殊的蓝色龟壳，就能变成龟壳马力欧。按住冲键，然后按✚的左、右键可以进行龟壳转冲并且撞飞敌人。如果马力欧在没有进行龟壳转冲时碰到了敌人，他将失去龟壳，变成超级马力欧。

龟壳转冲

在进行龟壳转冲时，只能使用跳键。如果撞到了墙或台阶，会朝反方向冲去。要停止龟壳转冲，只要松开冲键就可以了。

马力欧 对 路易吉

（双人游戏）

马力欧 对 路易吉：开始游戏

大星星在整个关卡中会随机出现。迅速移动，在您的对手之前抢到大星星。

1 联机

在开始无线游戏之前，请参阅第32-34页。

有DS游戏卡的玩家

与有《New 超级马力欧兄弟》游戏卡的玩家对战。（DS无线游戏：1P，2P）

点触或按键选择上面的面板。

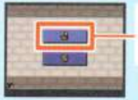
1P为马力欧，2P为路易吉。

与没有《New 超级马力欧兄弟》游戏卡的玩家对战。（DS下载游戏：1P）

点触或按键选择下面的面板。

不管您选择了哪个人物，您都是 1P。

※两个玩家不能选择同一个人物。



当无线联机成功并侦测到对手时，选择“是”。

没有DS游戏卡的玩家

DS下载游戏：2P

在DS菜单画面上，选择DS下载游戏，然后点触“New 超级马力欧兄弟”面板。

进入下一页。（从这里起，直到游戏开始，由 1P 操作。）

2 设置对战模式

设置您自己的对战模式。可以使用手写笔或是✚来进行选择和确定。

胜利次数

选择赢得比赛所需要的次数。

大星星

设置胜利所需要的大星星（➡见第28页）的数量。

生命数

选择游戏中马力欧和路易吉的生命数。

关卡

设置是每次都进行关卡选择还是随机选择。

在完成模式的设置后，点触确定。

在每一场比赛前选择关卡。如果关卡设置为随机选择，此画面将不会出现，并由系统自动选择关卡。

对战开始

3 游戏画面的说明

马力欧收集到的大星星数和剩余生命数。

大星星

根据对战模式里设置的大星星数量，最先收集到指定数目的大星星的玩家将获得胜利。

雷达

这里显示的是马力欧、路易吉和大星星在关卡中所处的位置。

路易吉收集到的大星星数和剩余生命数。

硬币

这里显示的是您收集到的硬币数。如果您收集满8枚，就会有物品出现，硬币数会变成0。

操作方法与马力欧（单人游戏）相同。

如何抓住大星星

在这里，有些方法可以让您的对手掉落大星星。当然，您的对手也会这样对付您，所以要小心。掉落的大星星任何玩家都能收集到。

- 跳到对手的头上。
- 用火球或龟壳转冲攻击对手。
- 被敌人攻击，从关卡中掉下，被墙夹到等等，就会失败。

迷你游戏

（1-4人游戏）

迷你游戏：开始游戏

在“New 超级马力欧兄弟”中一共有两种迷你游戏：对战和单人。点触 进行。迷你游戏使用手写笔和麦克风。关于无线联机的信息请参阅第32-34页。

1 对战

有DS游戏卡的玩家

设置对战规则的玩家

（DS无线游戏：1P）

创建一个组

当2-4P出现，选择“开始游戏”

不设置对战规则的玩家

（DS无线游戏：2-4P）

加入一个组

选择您要加入的组（1P的名字）

进入下一页。（从这里起，直到游戏开始，由1P操作。）

没有DS游戏卡的玩家

DS下载游戏：2-4P

在DS菜单画面上选择DS下载游戏。然后点触“New 超级马力欧兄弟”面板。

随机对战

此选项将从您选择的类别中随机选择一组游戏。在每个游戏结束时，玩家都能得到分数。一旦设置的游戏数结束，得到最高分的玩家获胜。

自由对战

在自由对战中，每次只玩一个游戏，失败者选择下一个游戏。在每个游戏结束时，玩家都会得到分数。第一个得到200分的玩家获胜。

设置游戏回合数和游戏的类别。按○START打开设置菜单。

某些游戏可以设置难度。可以在此进行设置。

选择类别和迷你游戏。

在这里可以设置奖励星星的个数。某些游戏还有难度设置。

开始游戏

2 单人

点触迷你游戏的图标查看如何玩游戏，以及游戏的纪录（好成绩会自动保存）。再次点触图标开始游戏。

按○START 调整设置。

开始游戏

▌建立iQue DS无线联机（iQue DS无线游戏）

这部分将解说如何进行iQue DS无线游戏联机的操作。

玩“马力欧 对 路易吉”所需要的：

- ☐ iQue DS · iQue DS Lite ------------------------------ 两台
- ☐ 《New 超级马力欧兄弟》游戏卡 ------------------------------ 两块

玩迷你游戏所需要的：

- ☐ iQue DS · iQue DS Lite ------------------------------ 最多四台
- ☐ 《New 超级马力欧兄弟》游戏卡 ------------------------------ 最多四块

步骤

1. 确保所有的iQue DS已经关闭电源，然后插入《New 超级马力欧兄弟》游戏卡。
2. 打开所有iQue DS的电源。DS菜单画面将出现。
3. 点触“New 超级马力欧兄弟”面板。
4. 根据第26或30页的指导进行操作。

▌建立iQue DS无线联机（iQue DS下载游戏）

这部分将解说如何进行iQue DS无线游戏联机的操作。

玩“马力欧 对 路易吉”所需要的：

- ☐ iQue DS · iQue DS Lite ------------------------------ 两台
- ☐ 《New 超级马力欧兄弟》游戏卡 ------------------------------ 一块

玩迷你游戏所需要的：

- ☐ iQue DS · iQue DS Lite ------------------------------ 最多四台
- ☐ 《New 超级马力欧兄弟》游戏卡 ------------------------------ 一块

主机玩家的步骤

1. 确保所有的iQue DS已经关闭电源，然后插入《New 超级马力欧兄弟》游戏卡。
2. 打开所有iQue DS的电源。DS菜单画面将出现。
3. 点触“New 超级马力欧兄弟”面板。
4. 根据第26或30页的指导进行操作。

游戏清单画面

其他玩家的步骤

1. 打开所有iQue DS的电源。DS菜单画面将出现。
2. 点触“iQue DS下载游戏”面板。游戏选择画面将出现。
3. 进行“马力欧 对 路易吉”游戏时，点触“New超级马力欧兄弟”；进行迷你游戏时，点触“New 超级马力欧‘迷你游戏’”。游戏确认画面将出现。
4. 在正确的游戏出现后，点触“是”。1P将开始下载的过程。
5. 根据第26或30页的指导进行操作。

下载确认画面

重要的无线联机注意事项

- 根据航空法规定，禁止在飞机内使用无线联机。否则可能会受到处罚。
- 无线联机功能会在以下情况时开启。在飞机内请勿进行这些操作。
  - 当选择了 的图标项目时。
  - 当出现了无线联机功能开始的信息后，选择了开启时。
- 出现以下情况时，无线联机功能将会开启。在飞机内使用时，如果无线联机功能开启，请立即关闭电源。
  - 当画面上出现 信号强度的图标时。
  - 主机的电源指示灯连续2次闪烁时。

联机游戏时的注意事项

- 无线信号强度

  在进行无线游戏时，在上下两个屏幕上都会出现一个显示无线信号强度的图标(信号强度图标)。信号接收越强，天线数越多，便可以轻松进行无线联机游戏。

天线格数	0格	1格	2格	3格
信号强度	弱 ←——→ 强			

- 为确保能够轻松进行无线联机，请参考以下内容。
  - 请确保iQue DS之间的距离在10米以内，或者信号强度保持两格以上的距离。
  - iQue DS之间尽量要互相正对着。避免iQue DS之间有人或其它障碍物。
  - 避免来自其它设备的干扰。如果您感觉无线通讯受其它设备干扰（微波炉、无线设备等），请转移到其它地方进行游戏或关闭干扰源。

制作人员名单

GENERAL PRODUCER
Takashi Tezuka

PRODUCER
Hiroyuki Kimura

DIRECTOR
Shigeyuki Asuke

ASSISTANT DIRECTORS
Masahiro Imaizumi
Taku Matoba

MAP & LEVEL DESIGN
Masataka Takemoto
Yasuhisa Yamamura
Kosono Okina
Haruka Kakinuma
Shinya Hiratake

DESIGN DIRECTOR
Masanao Arimoto

CHARACTER DESIGN
Daisuke Kageyama
Akiko Hirono
Hirohito Shinoda
Ryuji Kobayashi

FIELD DESIGN
Yasuyo Iwawaki
Miki Watanabe

WORLD MAP DESIGN
Taeko Sugawara
Hirotake Otsubo

UI DESIGN
Hidekazu Ota
Takahiro Hamaguchi

EFFECTS DESIGN
Keijiro Inoue
Motoaki Fukuda
Sayaka Yano

DESIGN ASSISTANCE
Mariko Sanefuji
Mitsuko Okada
Masaaki Ishikawa

PROGRAMMING DIRECTOR
Toshihiko Nakago

MAIN PROGRAMMING
Nobuhiko Sadamoto
Eiji Noto

PLAYER PROGRAMMING
Satoru Takahata

FIELD PROGRAMMING
Kiyoshi Koda

ENEMY PROGRAMMING
Tatsuo Nishiyama
Hisashi Okada
Yasunari Soejima
Kenichi Nishiyama
Keiji Takahashi

PROGRAMMING
Masaru Nii
Atsushi Nishiwaki
Masaro Sakakibara
Hiromichi Miyake
Gentaro Takaki
Norihisa Ashida
Takafumi Noma

SYSTEM PROGRAMMING
Kenzo Hayakawa
Yoshitaka Takeshita
Yuichi Yamamoto
Yukari Suzuki

SOUND DIRECTOR
Koji Kondo

MUSIC
Asuka Ota
Hajime Wakai

SOUND PROGRAMMING
Taiju Suzuki

VOICE
Charles Martinet

DEMO SCENE DIRECTOR
Shigefumi Hino

MINIGAMES

PRODUCER
Hiroyuki Kimura

DIRECTOR
Motoi Okamoto

DESIGN
Hidekazu Ota
Hiroko Tsuji

EFFECTS DESIGN
Keijiro Inoue

PROGRAMMING
Shigehiro Kasamatsu
Eiji Nishikawa
Yoshitaka Takeshita
Yukari Suzuki
Yuji Sawatani

MUSIC
Hajime Wakai

SOUND PROGRAMMING
Toru Asakawa

VOICE
Charles Martinet

SPECIAL THANKS
MINIGAME ORIGINAL STAFF

GRAPHIC SUPPORT
Yo Ohnishi
Kanae Kobata
Aya Oyama
Tsuyoshi Watanabe

PROGRESS MANAGEMENT
Keizo Kato

TECHNICAL SUPPORT
Hironobu Kakui
Yoshito Yasuda

ARTWORK
Daiki Nishioka
Takashi Hosoi
Li Jin

CG ILLUSTRATION
Masanori Sato
Shigehisa Nakaue
Yu Kitai
Ryusuke Yoshida

CG ILLUSTRATION SUPERVISORS
Wataru Yamaguchi
Yusuke Nakano

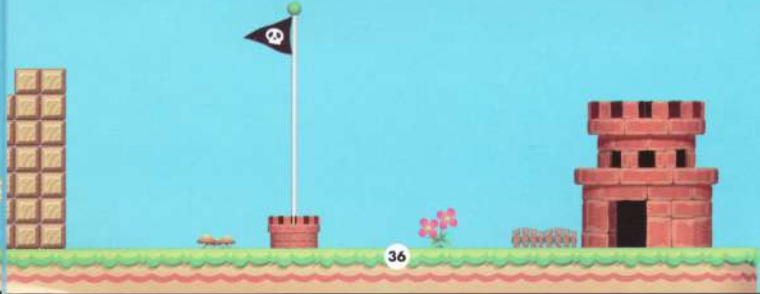
DEBUG
Kimiharu Hyodo
Manabu Matumoto
SUPER MARIO CLUB
NOA Product Testing Department
iQue Testing Group

CHINESE LOCALIZATION
iQue Engineering
Shin'ichi Sasamoto
Xu Hao
Qiu Xiaochun
Wu Mengzhi

SPECIAL THANKS
SRD
Emi Tomita
Takako Ishii

SUPERVISOR
Shigeru Miyamoto

EXECUTIVE PRODUCER
Satoru Iwata



游戏心得

游戏心得

游戏心得

神游DS双屏多媒体互动系列卡带产品中有毒有害物质或元素的名称、含量及环保使用期限说明

环保使用期限	部件名称	有毒有害物质或元素					
		铅（Pb）	汞（Hg）	镉（Cd）	六价铬（Cr(VI)）	多溴联苯（PBB）	多溴二苯醚（PBDE）
	包装材料	○	○	○	○	○	○
	外壳及包装盒（塑料件）	○	○	○	○	○	○
	电子装配元件	×	○	○	○	○	○

有毒有害物质或元素的标识说明

○：表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料的含量均在SJ/T11363-2006规定的限量要求以下。

×：表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ/T11363-2006规定的限量要求。但是，以现有技术条件要使“神游DS双屏多媒体互动卡带”所使用的材料中完全不含有上述有毒有害物质极为困难，并且上述产品都包含在《关于电气电子设备中特定有害物质使用限制指令2002/95/EC》的豁免范围之内。

环保使用期限

此标志的数字是基于中华人民共和国电子信息产品污染控制管理办法及相关标准，表示该产品的环保使用期限的年数。

请遵守产品的安全及使用注意事项，并在产品使用后根据中华人民共和国的相关法律及地方性的规定以适当的方法回收再利用或报废处理本产品。

重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用说明书和其它随游戏附赠的印刷品受国家及国际版权法保护。

未经神游科技许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

服务与支持

神游科技为本产品提供3个月的保修服务。在本产品正常使用情况下，如出现产品本身的质量瑕疵（非人为因素造成），且未经拆修，您可在购买3个月内，向原购买店或神游授权维修站申请调换。

特别声明：神游科技对任何原因所导致的游戏数据丢失不承担任何责任。

如果您在使用时遇到任何问题，请与神游客户服务中心联系。

客服热线：(86-512)62883599

电子邮件：service@iQue.com

公司网址：www.iQue.com

iQue®

荣誉出品

iQue 商标持有人为神游科技(中国)有限公司
© 2006 Nintendo　© 2009 iQue
TM and ® are trademarks of Nintendo.
Licensed in Mainland China ONLY.
© 2009 Nintendo

公司地址：中国苏州工业园区金鸡湖大道1355号国际科技园B203
客服热线：(86-512) 62883599
电子邮件：service@iQue.com
公司网址：www.iQue.com

C/NTR-A2DC-CHN